

**Программа активных
мероприятий на море**

«Путь нефритового дракона»



День «Врата Поднебесной»

1. «Пробуждение Дракона».

Разбуди спящего Дракона голосом, топотом и танцем стихий. Ворота в Поднебесную откроются только для тех, кто услышит друг друга.

2. «Свиток Клана».

Создай флаг, символ и карту вашего пути на семь дней. Не просто рисунок – а обещание приключения.

3. «Первая чашка чая».

Вечерний круг о чудесах: какое китайское изобретение ты возьмёшь с собой в это путешествие? Говорим о мечтах, а не об анкетах.



День «Тропа Воина»

1. «Шаолиньский рассвет».

Утренняя зарядка с элементами кунг-фу и парными упражнениями. Проснись телом и почувствуй партнёра без единого слова.

2. «72 Превращения».

Вытяни персонажа китайского мифа, покажи его, а потом создай общий спектакль за считанные минуты. Смех, путаница и неожиданный сюжет, который мы придумаем вместе.

3. «Четыре Стихии».

Вечерний круг у моря, где каждый скажет, какой стихией был его день: Огнём, Водой, Землёй или Ветром. Учимся говорить о себе и слышать других.



День «Шепот Мудрецов»

1. «Зеркальный Мост».

Пройди по линии, соединив ладони с партнёром, не договариваясь, кто ведёт. Телесная чуткость и доверие, которые не требуют слов.

2. «Мастерская Света».

Сделай свой фонарик и вложи в него желание. Творчество, после которого отрядное место засияет вашим общим светом.

3. «Голоса Волн».

Разговор у кромки воды о важном и простом. Здесь не спорят, а слушают и подхватывают мысли друг друга, как волны подхватывают песок.



День «Фестиваль Фонариков»

1. «Танец Огня».

Мини-дискотека с фонариками в руках: танцуй, а когда музыка замолчит – замри в позе гракона или феникса. Движение, фантазия и общий ритм.

2. «По следам Сунь Укуна».

Квест по всей территории: ищи подсказки-иероглифы, проходи ловушки и найди волшебный артефакт. Приключение, где важен каждый участник.

3. «Линия Согласия».

Живая дискуссия, где можно встать от «да» до «нет» и передвинуться, если чьи-то слова заставили задуматься. Менять мнение – это рост, а не слабость.



День «Равновесие Инь и Ян»

1. «Башня Баланса».

Построй башню из блоков, которые добываются только в паре: один с закрытыми глазами, другой ведёт. Доверие, которое можно потрогать и построить вместе.

2. «Легенда в теле».

Покажи китайский миф без слов, а потом придумай свой вместе с отрядом. Актёрство без страха оценки и язык тела вместо голоса.

3. «Две стороны одной луны».

Расскажи партнёру, что в тебе сегодня было Инь, а что Ян, а потом услышь свой портрет от него. Увидеть себя глазами другого — редкий дар.



День «Путешествие на Запад»

1. «Поймай хвост Феникса».

Парная беговая игра с лентами: один убегает с лентой-«хвостом», другой догоняет. Скорость, смех и чистый азарт без победителей и проигравших.

2. «Чайная пауза».

Тихий вечер с воображаемой чайной церемонией. Замедлиться, «налить» соседу чай и сказать одно слово-пожелание на завтра.

3. «Круг возвращения».

Разговор о том, что мы нашли за эти дни. Не предмет, а качество внутри себя. Собираем мудрость перед финалом.



День «Небесный Нефрит»

1. «Битва стихий».

Финальная командная игра: Огонь, Вода, Земля и Ветер сходятся в весёлом хаосе на песке. Никаких победителей – только общий успех, смех и ощущение, что мы прожили эти семь дней как одна сила.

2. «Фонарики в ночь».

Каждый делает свой прощальный фонарик: рисует символ смены, пишет слово-итог или имя того, кому хочет сказать спасибо. Затем отряд запускает фонарики в небо или на воду – и смотрит, как свет уходит, а память остаётся.

3. «Последний иероглиф».

Каждый получает листок с иероглифом 家 – «дом». Все садятся вокруг фонаря, и, по очереди прошептав: «Мой дом здесь – это...», заканчивают фразу одним воспоминанием, человеком или чувством. Затем все опускают листки в фонарик. Свет забирает слова. Отряд становится домом, который останется внутри навсегда.

